



## WARGAMERS (1942)

Bij hoge uitzondering werd tijdens de Tweede Wereldoorlog de Women's Royal Navy Service (ook wel bekend als de Wrens) gevraagd om de tactieken van de onderzeeboten te simuleren. Zonder deze vrouwen hadden de geallieerden de strijd in de Atlantische Oceaan niet gewonnen!



Dat vond in het geheim plaatst en daarna ook geheim gebleven (om veiligheidsredenen vanwege de Koude Oorlog). Hierdoor is het nooit bekend geworden wat de cruciale rol was van deze groep vrouwen. Deze vrouwen hebben daardoor ook niet over mogen spreken. Wat zij hebben gedaan is bepalend geweest voor het verloop van WO2. Hierdoor hebben de geallieerden wel kunnen winnen.

Tijdens de Tweede Wereldoorlog brengt de U-bootvloot van de nazi's Groot-Brittannië op de rand van de hongerdood door hun koopvaardijsschepen tot zinken te brengen. De dodelijke tactieken van Dönitz zijn raadselachtig. De Royal Navy moet een manier vinden om Dönitz te verslaan.

Ze wenden zich tot de gepensioneerde Gilbert Roberts. Zijn taak is duidelijk: de tactieken van Dönitz te ontcijferen en een manier vinden om de onderzeeboten tot zinken te brengen. Daarvoor heeft hij een team nodig, maar de marine kan geen mannen missen. Hij wordt gedwongen om samen te werken met een groep vrouwen.

Met een klein team van slimme jonge vrouwen, speelt Roberts zeeslagen en oorlogsscenario's na op een linoleumvloer met behulp van krijt en houten modelschepen. Door zich in de hoofden van de Onderzeebootkapiteins te verplaatsen, ontcijferen zij de tactieken van Dönitz en draaien ze de rollen om, waarbij ze tactieken ontwikkelen om de onderzeeboten te vernietigen.

De naam 'wargamers' is niet zomaar gekozen. De moderne computergamers spelen deze oorlogsspellen, waarin je tegen elkaar of tegen meerdere personen strijdt, onder namen als 'Total War' en 'Star Craft'. De iets oudere generatie speelde het klassieke bordspel 'Risk'. Deze spellen zijn gebaseerd op de conflicten die sinds de achttiende eeuw al worden uitgevochten tussen legers en volken. Maar ze werden ook ingezet als trainingen bij legers om zich voor te bereiden voor de uiteindelijke echte oorlogen.

In 1943 stond de Duitse admiraal Karl Dönitz, met als bijnaam 'de Leeuw', aan het hoofd van de vloot van de nazi's. Hij had de leiding over de U-boats, oftewel de onderzeeërs. Hij wist de Engelse zeevloot op het randje van omvallen te brengen totdat de Engelse marine de gepensioneerde 'wargamer' Gilbert Roberts wederom in dienst nam en hem een mega tegenaanval in elkaar vraagt te zetten.

De marine heeft daar echter niet meer genoeg manschappen voor. Het is dan de leidster van de vrouwelijk marine groep 'de Wrens' die haar zeer getalenteerde en intelligente wiskundigen vrouwen aan hem voorstelt. Deze vrouwen blijken de codes van de tegenstander, 'Wolf packs', te kunnen kraken. Onder hen worden er 5000 nieuwe officieren opgeleid en winnen ze uiteindelijk de slag om de Atlantische oceaan. De Duitsers hebben nooit ontdekt, hoe Engeland toch in staat was om deze zeeslag te winnen (en dat Dönitz en zij staf (allemaal mannen) in feite door deze groep vrouwen zijn verslagen).